

## Guía Torneo de noveles.

### 1. Prepárate para el torneo.

- ✓ Para jugar necesitarás el siguiente material: un putt, un sand wedge, un hierro 9, un guante, 3 bolas, un marcador, un arregla-piques y una bolsa de golf de Pich&Putt para llevarlo todo. En caso de que haya riesgo de lluvia también necesitarías un paraguas y chubasquero. En el siguiente enlace puede mirar material y adquirirlo de una manera cómoda y rápida: <https://afiliacion.decathlon.es/profile/15479/oscargarzongolf> El material de Decathlon es muy buena opción para dar tus primeros pasos en un campo de golf.
- ✓ Te recomendamos que juegues con tu propio material. En caso de que todavía no te hayas decidido a comprarte los palos, coméntaselo a tu profesor para que te los preste. Solo es obligatorio traer tus propias bolas.

### 2. Antes de salir jugar.

- ✓ Consulta tu hora de salida en la página web de Las Palmeras golf el día antes del torneo.
- ✓ Tienes que estar en la salida del primer hoyo 10 minutos antes.
- ✓ Te recomendamos que calientes antes de salir jugar: tira media cesta de bolas y practica tu juego corto. Calcula que para esto necesitarás por lo menos 30 minutos.
- ✓ Antes de dirigirte a la salida, pásate por recepción a recoger un lápiz y la tarjeta donde se anotarán tus golpes.
- ✓ Una vez te dirijas a la salida del hoyo 1 tienes que esperar a que el profesor encargado de las salidas te avise. Si llegas antes, procura estar en silencio cuando un compañero este dando su primer golpe.
- ✓ Cuando sea tu turno y el profesor te avise debe dirigirte a la salida. Allí te encontrarás con tus compañeros de juego. Debes intercambiar la tarjeta con ellos, de tal manera que nadie lleve su propia tarjeta.

### 3. Apuntar los golpes en la tarjeta.

- ✓ Tú apuntarás los golpes de uno de tus compañeros, serás su marcador.
- ✓ Se apunta el número total de golpes al final el hoyo en la casilla correspondiente al mismo.
- ✓ El marcador anotará los golpes del jugador en la casilla del primer hoyo junto al nombre del jugador y los propios junto al apartado marcador indicado en la parte inferior de la tarjeta.
- ✓ Lugar del campo donde anotar los golpes: no se deben anotar los golpes en el green del hoyo finalizado, sino en la salida del siguiente hoyo. Esto es fundamental para agilizar el ritmo de juego.

- ✓ En cada hoyo podrás golpear la pelota un máximo de 6 veces. Si en el golpe número 6 no has conseguido embocar, anotarás un 7 en la tarjeta.
- ✓ Al finalizar el recorrido se comprobará que están todos los hoyos bien apuntados y se procederá a la firma de conformidad. En tu propia tarjeta firmarás arriba, donde pone jugador y en la tarjeta que has estado marcando (la tarjeta de tu compañero) firmas arriba también, donde pone marcador.
- ✓ Una vez firmadas las tarjetas debes entregarlas en la recepción.

#### **4. Durante el juego.**

- ✓ Respeta el espacio de juego de tus compañeros. Mantén una distancia de al menos 2 metros del jugador que posee el turno de juego y nunca te pongas en su línea de tiro.
- ✓ Durante el trascurso del hoyo todos los jugadores deberán avanzar al mismo tiempo, respetando el turno del jugador que se encuentra más alejado del hoyo.
- ✓ Recuerda poner la marca detrás de la bola al llegar al green y esperar a que sea tu turno.
- ✓ Siempre lleva tus palos contigo y sitúalos junto a tu bola cuando sea tu turno. No te los olvides detrás, esto ralentiza mucho el ritmo de juego.
- ✓ Cuando llegues al green no puedes dejar tu bolsa dentro de él. Intenta dejarla junto al green, lo más cerca posible del camino hacia el siguiente hoyo.
- ✓ Si tu bola entra en el búnker, después de ejecutar tu golpe debes dejar la zona perfectamente rastrillada, para que los jugadores que vengan detrás se encuentren la zona en buen estado para el juego.
- ✓ Pregunta a los entrenadores cualquier duda de reglas que te surja durante el juego. En el siguiente link puedes descargar una guía rápida de las reglas del golf: [Guía Rápida Reglas de Golf 2019.pdf \(rfegolf.es\)](http://rfegolf.es/Guía_Rápida_Reglas_de_Golf_2019.pdf)

**¡MUCHO GOLF!**